**Nom de Rue :** Beholder
Vrai Nom : Charles-Henri Dupré
Joueur : _____
Race : Humain Taille : _____
Sexe : Masc. Poids : _____
Yeux : _____ Cheveux : _____
Naissance
Lieu : France
Date : _____

**Karma Total :** _____
**Karma Restant :** _____

Crédibilité : _____
Notoriété : _____
Public Awareness : _____
Niveau de Vie : Moyen
Argent : (4d6+10) x 100 Y

## Contacts

| Nom | Archétype | L | C |
|---|---|---|---|
| Armitage | Fixer - spé paramilitaire | 1 | 3 |
| Eddy | Patron d'une casse | 3 | 1 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## Armes

| Type | Diss. | All. | Mode | Cou. | Moy. | Long | Extr. | Mun. | RC | DV | AP |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Hammerli 620S | -2 | - | SA | 0-5 | 6-20 | 21-40 | 41-60 | 30(c) | - | 4P | - |

+ holster Dissimulable
+ 3 chargeurs de balles gel

## Attributs

| | Nat. | Aug. | |
|---|---|---|---|
| Constitution | 3 | | |
| Agilité | 3 | | |
| Réaction | 3 | | |
| Force | 2 | | |
| Charisme | 2 | | |
| Intuition | 5 | | |
| Logique | 5 | | |
| Volonté | 4 | | |
| Edge | 3 | | |
| Essence | 4 | | |
| Résonnance | 0 | | |
| Magie | 0 | | |

| | |
|---|---|
| Sang Froid *(V+Ch)* | 6 |
| Empathie *(I+Ch)* | 7 |
| Levage / Transport (C+F) | 6 |
| Mémoire *(L+V)* | 9 |

| | |
|---|---|
| Initiative | 8 |
| Passes d'Initiative | 1 |

| | |
|---|---|
| Initiative Astrale | |
| Passes d'Init. Astrale | |

## Armures

| Type | Bal. | Imp. |
|---|---|---|
| Veste blindée | 6 | 4 |

## Traits

Négatifs
+ Mauvais codeur cybercombat
+ Système sensible
+ Addiction (BTL Hot sim), modérée

## Compétences Actives

| Compétence | Niv. |
|---|---|
| Mécanique voitures | 3 |
| Mécanique aéranautique | 3 |
| Mécanique industrielle | 3 |
| Mécanique nautique | 3 |
| Ordinateurs | 3 |
| Recherche de données | 3 |
| Hardware | 3 |
| Logiciels | 3 |
| Guerre électronique (CCME) | 4/+2 |
| Hacking | 3 |
| Véhicules Aériens | 5 |
| Véhicules Terrestres | 5 |
| Artillerie (ballistique) | 2/+2 |
| Etiquette | 2 |
| Perception | 3 |
| Pistolet (Hammerli 620S) | 1/+2 |
| Filature (Véhicules) | 1/+2 |

## Connaissances

| Compétence | Niv. |
|---|---|
| Français | N |
| Anglais (jargon technique) | 3/+2 |
| Théorie informatique | 3 |
| Procédures de sécurité | 5 |
| Systèmes de sécurité | 3 |
| Tactiques d'interventions robotisées | 5 |
| Politique des médias | 3 |
| Profession militaire | 3 |
| Théories conspirationnistes | 3 |
| Agences de renseignement (gouvernementales) | 1/+2 |

## Equipement

Atelier de mécanique
Caisse d'outils électronique
Medikit indice niv. 6
Stim patch niv. 6
Trauma patch
2 x Patch Stimulant niv. 6
5 x Tranq Patch niv. 6
Masque en latex
Nanocrème de déguisement (petit container)

## Senseurs

## Moniteur de Condition

Etourdissant: -1, -2, -3, -4, -5

Physique: -1, -2, -3, -4, -5, -6, -7

Débordement

## Cyberware & Bioware

| Implant | Grd | Niv | Ess | Notes |
|---|---|---|---|---|
| Commlink 4/5 | - | - | 0,2 | Accroissement de réponse 5, Module Sim modifié mode chaud |
| Datajack | - | - | 0,1 | |
| Interface de rigging | - | - | 0,5 | |
| Compartiment digital | - | - | 0,1 | (Dans l'index droit, comprenant un Autocrocheteur 6) |

## Commlink

Modèle : Hermès Ikon

Réponse : 5
Système : 5
Pare-feu : 6
Signal : 5

OS : personnalisé

Initiative Matricielle : _____
Passes d'Init. Matricielle : ___

## Programmes

| Nom | Niv. | Nom | Niv. |
|---|---|---|---|
| Analyse | 5 | Exploitation | 5 |
| Catalogue | 5 | Renifleur | 5 |
| Edition | 5 | Spoof | 5 |
| Cryptage | 5 | Furtivité | 5 |
| Commande | 5 | | |
| Scan | 5 | | |
| Filtre de Biofeedback | 5 | | |
| Décryptage | 5 | | |
| ECCM | 5 | | |

Accessoires
Module Sim (modifié mode chaud)
Microphone Subvocal
Antenne satellite
Brouilleur directionnel indice 6
Effaceur de marqueurs électroniques
Générateur de bruits blancs indice 6

## Identité Niv. 4

Nom : _____
Emetteur : _____
Nationalité : UCAS
Domicile : _____
Banque : _____
Profession : _____
Notes :

## Identité Niv. 4

Nom : _____
Emetteur : _____
Nationalité :
Domicile : _____
Banque : _____
Profession : _____
Notes :
Fausse licence niv. 4
Fausse licence niv. 4
Fausse licence niv. 4

## Identité Niv. 2

Nom : _____
Emetteur : _____
Nationalité :
Domicile : _____
Banque : _____
Profession : _____
Notes :

## Agent

Nom :

Niv. 3 Pilote 3 Firewall 3

| Programmes | Niv. |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

## Véhicule : GMC Bulldog

Chassis : _____ Couleur : _____

Maniabilité : 0
Accélération : 5 / 10
Vitesse : 90
Structure : 16
Blindage : 8
Pilote : 2
Capteurs : 1

| | |
|---|---|
| | -1 |
| | -2 |
| | -3 |
| | -4 |
| | -5 |
| | -6 |
| | -7 |

Autosofts Niv.

Accessoires
Réponse augmentée à 5

# Drones

Drone : Shiawase Kanmushi
Chassis : _____ Couleur : _____

| | |
|---|---|
| Maniabilité : | +1 |
| Accélération : | 2 / 10 |
| Vitesse : | 10 |
| Structure : | 0 |
| Blindage : | 0 |
| Pilote : | 3 |
| Capteurs : | 1 |

| Autosofts | Niv. |
|---|---|
| Autopilot | 4 |
| Clearsight | 3 |
| Caméra | |

Drone : Shiawase Kanmushi
Chassis : _____ Couleur : _____

| | |
|---|---|
| Maniabilité : | +1 |
| Accélération : | 2 / 10 |
| Vitesse : | 10 |
| Structure : | 0 |
| Blindage : | 0 |
| Pilote : | 3 |
| Capteurs : | 1 |

| Autosofts | Niv. |
|---|---|
| Clearsight | 3 |
| Microphone | |

Drone : Lone Star iBall offensive
Chassis : _____ Couleur : _____

| | |
|---|---|
| Maniabilité : | +1 |
| Accélération : | 3 / 15 |
| Vitesse : | 15 |
| Structure : | 1 |
| Blindage : | 0 |
| Pilote : | 3 |
| Capteurs : | 2 |

| Autosofts | Niv. |
|---|---|
| Clearsight | 3 |
| Caméra | |
| Microphone | |

Drone : Lone Star iBall offensive
Chassis : _____ Couleur : _____

| | |
|---|---|
| Maniabilité : | +1 |
| Accélération : | 3 / 15 |
| Vitesse : | 15 |
| Structure : | 1 |
| Blindage : | 0 |
| Pilote : | 3 |
| Capteurs : | 2 |

| Autosofts | Niv. |
|---|---|
| Clearsight | 3 |
| Caméra | |
| Microphone | |

Drone : MCT Fly Spy
Chassis : _____ Couleur : _____

| | |
|---|---|
| Maniabilité : | +1 |
| Accélération : | 3/15 |
| Vitesse : | 15 |
| Structure : | 1 |
| Blindage : | 0 |
| Pilote : | 3 |
| Capteurs : | 2 |

| Autosofts | Niv. |
|---|---|
| Clearsight | 3 |
| Caméra | |
| Micro directionnel | |

Drone : MCT Fly Spy
Chassis : _____ Couleur : _____

| | |
|---|---|
| Maniabilité : | +1 |
| Accélération : | 3/15 |
| Vitesse : | 15 |
| Structure : | 1 |
| Blindage : | 0 |
| Pilote : | 3 |
| Capteurs : | 2 |

| Autosofts | Niv. |
|---|---|
| Clearsight | 3 |
| Caméra | |
| Micro directionnel | |

Drone : MCT Fly Spy
Chassis : _____ Couleur : _____

| | |
|---|---|
| Maniabilité : | +1 |
| Accélération : | 3/15 |
| Vitesse : | 15 |
| Structure : | 1 |
| Blindage : | 0 |
| Pilote : | 3 |
| Capteurs : | 2 |

| Autosofts | Niv. |
|---|---|
| Clearsight | 3 |
| Micro laser | |

Drone : MCT Fly Spy
Chassis : _____ Couleur : _____

| | |
|---|---|
| Maniabilité : | +1 |
| Accélération : | 3/15 |
| Vitesse : | 15 |
| Structure : | 1 |
| Blindage : | 0 |
| Pilote : | 3 |
| Capteurs : | 2 |

| Autosofts | Niv. |
|---|---|
| Autopilote | 4 |
| Clearsight | 3 |
| Guerre électronique | 4 |
| Caméra Micro directionnel | |

Drone : Steel Lynx
Chassis : _____ Couleur : _____

| | |
|---|---|
| Maniabilité : | 0 |
| Accélération : | 15/40 |
| Vitesse : | 120 |
| Structure : | 4 |
| Blindage : | 9 |
| Pilote : | 3 |
| Capteurs : | 3 |

| Autosofts | Niv. |
|---|---|
| Autopilote | 4 |
| Clearsight | 3 |
| Guerre électronique | 3 |
| Monture d'arme, Caméra, Detect. mouvement, Scanner Cyberware niv. 6 | |

Drone : MCT Nissan Rotodrone
Chassis : _____ Couleur : _____

| | |
|---|---|
| Maniabilité : | 0 |
| Accélération : | 10/25 |
| Vitesse : | 100 |
| Structure : | 3 |
| Blindage : | 2 |
| Pilote : | 3 |
| Capteurs : | 3 |

| Autosofts | Niv. |
|---|---|
| Autopilote | 4 |
| Clearsight | 3 |
| Guerre électronique | 4 |
| Maneuvre | 3 |
| Acquisition | 3 |
| Défense | 3 |
| Monture d'arme, Caméra, Micro directionnel, Detect. Radio niv. 6 | |

Drone : MCT Nissan Rotodrone
Chassis : _____ Couleur : _____

| | |
|---|---|
| Maniabilité : | 0 |
| Accélération : | 10/25 |
| Vitesse : | 100 |
| Structure : | 3 |
| Blindage : | 2 |
| Pilote : | 3 |
| Capteurs : | 3 |

| Autosofts | Niv. |
|---|---|
| Autopilote | 4 |
| Clearsight | 3 |
| Maneuvre | 3 |
| Acquisition | 3 |
| Défense | 3 |
| Monture d'arme, Caméra, Micro laser | |

Drone : Steel Lynx
Chassis : _____ Couleur : _____

| | |
|---|---|
| Maniabilité : | 0 |
| Accélération : | 15/40 |
| Vitesse : | 120 |
| Structure : | 4 |
| Blindage : | 9 |
| Pilote : | 3 |
| Capteurs : | 3 |

| Autosofts | Niv. |
|---|---|
| Autopilote | 4 |
| Clearsight | 3 |
| Guerre électronique | 3 |
| Monture d'arme, Caméra, Detect. mouvement, Scanner MAD niv. 6 | |