

Les cybersenseurs et leur usage (SR4)

Avant propos

L'objectif de cet article est de revoir les améliorations disponibles pour les yeux et les oreilles cybernétiques afin de les rendre pleinement compatibles avec l'article 450 « Les senseurs et leur usage », dans un soucis d'homogénéisation des systèmes améliorant les perceptions.

Modifications apportées aux yeux cybernétiques

Pour les senseurs optiques tels qu'ils ont été revus, l'amélioration *Vision Enhancement* n'existe plus, aussi elle doit être retirée de la liste des améliorations pour yeux cybernétiques. En contrepartie, les trois améliorations ci-dessous ont été ajoutées à la liste.

Stabilisateur d'image : Ce dispositif vient compléter un zoom optique et permet de compenser les mouvements de faible amplitude lorsque le zoom optique est utilisé. Cette amélioration nécessite l'amélioration *Zoom optique*, désignée par *Vision Magnification* dans le tableau de la page suivante.

Mode entrelacé : Ce dispositif consiste à coupler en temps réel plusieurs senseurs de sensibilité différente afin d'obtenir une seule image cumulant tous les avantages des trois modes (normal, basse luminosité et thermique). Le tableau ci-dessous donne les malus à appliquer suivant la visibilité. Cette amélioration nécessite les améliorations *Sensibilité thermique* et *Sensibilité basse luminosité*, respectivement désignée *Thermographic Vision* et *Low-Light Vision* dans le tableau de la page suivante.

Condition de visibilité	Normal	Sensibilité basse luminosité	Sensibilité thermique	Mode entrelacé
Ténèbres totales	-6	-6	-3	-3
Luminosité partielle	-2	0	-2	0
Lumière éblouissante	-1	-1	-1	-1
Brouillard/fumée/pluie légère	-2	-1	0	0
Brouillard/fumée/pluie dense	-4	-2	-2	-2
Fumée « Thermal Smoke »	-4	-2	-6	-2

Qualité Haute Définition : Un œil cybernétique de qualité Haute Définition a une qualité nettement supérieure à l'œil humain ainsi qu'à un œil cybernétique classique qui a une qualité de base similaire à un senseur optique de qualité Realistic™. Pour une perception en temps réel, cela présente peu d'avantage, si ce n'est une possibilité de zoom numérique améliorée, mais si l'image est enregistrée, une analyse a posteriori offrira plus de détails.

Tableau des améliorations pour les yeux cybernétiques

Le tableau suivant remplace le tableau de la page 166 dans le supplément Augmentation.

Amélioration	Essence	Capacité	Dispo	Prix	Origine
Cybereyes Basic System					
Niveau 1	0,2	4	-	500 ¥	SR4
Niveau 2	0,3	8	4	750 ¥	SR4
Niveau 3	0,4	12	6	1 000 ¥	SR4
Niveau 4	0,5	16	8	1 500 ¥	SR4
Eyeband					
Niveau 1	0,3	6	4	800 ¥	Augmentation
Niveau 2	0,4	8	6	1 000 ¥	Augmentation
Niveau 3	0,5	12	8	1 250 ¥	Augmentation
Eye Laser System	-	[3]	10	2 000 ¥	Augmentation
Eye Laser Designator	-	-	12R	1 000 ¥	Augmentation
Eye Laser Microphone (Niv 1-3)	-	-	12R	Niv x 500 ¥	Augmentation
Eye Laser Range Finder	-	-	10	1 000 ¥	Augmentation
Eye Tool Laser	-	[6]	10R	2 000 ¥	Augmentation
Eye Light System	0,1	[2]	6	750 ¥	Augmentation
Eye Recording Unit	0,1	*	4	2 000 ¥ *	SR4
Flare Compensation	0,1	[1]	4	750 ¥	SR4
Image Link	0,1	*	4	500 ¥ *	SR4
Low-Light Vision	0,1	[2]	4	1 000 ¥	SR4
Mode entrelacé	0,1	[2]	10	2 000 ¥	Voir ci-dessus
Microscopic Vision	0,2	[3]	4	1 300 ¥	Augmentation
Ocular Drone	-	[6]	6	3 000 ¥	SR4
Qualité Haute définition (HD)	-	[2]	6	3 000 ¥	Voir ci-dessus
Protective Covers	-	-	4	100 ¥	SR4
Retinal Duplication (Niv 1-6)	0,1	[1]	16F	Niv x 15 000 ¥	SR4
Single cybereye					
Niveau 1	0,1	2	-	300 ¥	Augmentation
Niveau 2	0,15	4	4	450 ¥	Augmentation
Niveau 3	0,2	6	6	600 ¥	Augmentation
Niveau 4	0,1	8	8	900 ¥	Augmentation
Smartlink	0,1	[3]	8R	1 000 ¥	SR4
Stabilisateur d'image	0,2	[4]	6	1 000 ¥	Voir ci-dessus
Thermographic Vision	0,1	[2]	4	1 000 ¥	SR4
Vision Magnification	0,1	[2]	4	1 000 ¥	SR4

* : Inclut dans le « Cybereyes Basic System ».

Modifications apportées aux oreilles cybernétiques

Pour les senseurs sonores tels qu'ils ont été revus, l'amélioration *Audio Enhancement* n'existe plus, aussi elle doit être retirée de la liste des améliorations pour oreilles cybernétiques. En contrepartie, l'amélioration *Qualité Haute Définition* a été ajoutée.

Qualité Haute Définition : Un senseur audio Haute Définition a une intensité minimum de détection et une restitution du son nettement supérieure à ce que permet l'oreille humaine ou des oreilles cybernétiques classiques. Ainsi, si le son est enregistré, une analyse a posteriori offrira plus de détails.

D'autre part, il faut noter que l'amélioration *Increased Sensibility* du tableau de la page ci-dessous correspond à l'amélioration *Sensibilité Ultrason* de l'article 450 « Les senseurs et leur usage », de même que l'amélioration *Damper* correspond à l'amélioration *Filtre d'intensité*. A noter aussi qu'il est possible d'avoir un système d'imagerie à ultrason en combinant les implants *Increased Sensibility* (Augmentation page 37) et *Voice Modulator* (SR4 page 331).

Enfin, l'amélioration *Select Sound filter* voit ses caractéristiques inchangées par rapport aux règles canon, mais elle correspond en fait à une puce pour *Sensor Software* intégrée directement aux oreilles cybernétiques (le niveau des programmes correspond au niveau de l'implant). Cette amélioration offre deux fonctionnalités, à savoir une analyse automatique des sons perçus pour détecter un bruit particulier et émettre une alerte le cas échéant, ainsi qu'un filtre sonore pour isoler un son particulier (ou une conversation) du bruit de fond.

Tableau des améliorations pour les oreilles cybernétiques

Le tableau suivant remplace le tableau de la page 166 dans le supplément Augmentation.

Amélioration	Essence	Capacité	Dispo	Prix	Origine
Cyberears Basic System					
Niveau 1	0,2	4	-	500 ¥	SR4
Niveau 2	0,3	8	4	750 ¥	SR4
Niveau 3	0,4	12	6	1 000 ¥	SR4
Niveau 4	0,5	16	8	1 500 ¥	SR4
Balance Augmenter	0,1	[4]	10	5 000 ¥	SR4
Damper	0,1	[1]	4	750 ¥	SR4
Ear Recording Unit	0,1	*	4	500 ¥*	SR4
Increased Sensibility	0,1	[1]	6	1 000 ¥	Augmentation
Select Sound Filter (Niveau 1-6)	0,1	[Niveau]	Niv x 3	Niv x 1 000 ¥	SR4
Qualité Haute définition (HD)	-	[2]	6	3 000 ¥	Voir ci-dessus
Sound Link	0,1	*	-	250 ¥*	SR4
Spatial Recogniser	0,1	[2]	8	750 ¥	SR4

* : Inclut dans le « Cyberears Basic System ».

Implant Radar Sensor

L'implant *Radar Sensor* défini dans le supplément Augmentation à la page 36 est décrit comme un radar à Ultra Wide Band (UWB) avec un score de Signal de deux et un score de Niveau pouvant aller de un à quatre. La description donnée dans le supplément Augmentation est donc compatible avec la description des radars UWB définie dans l'article **450** « Les senseurs et leur usage ».

Niveau amélioration, il est possible de joindre à cet implant des contremesures anti brouillage ECCM de niveau deux pour un coût supplémentaire de 2 000 nuyens. En revanche, il n'est pas possible d'installer un système de ciblage sur un implant *Radar Sensor* en raison du manque de place dans la boîte crânienne et du risque pour la santé. En effet le système de ciblage génère un rayonnement plus important jugé dangereux en raison de la proximité avec le cerveau.

Analyseur de mouvement implanté

Ce nouveau senseur présenté dans l'article **450** « Les senseurs et leur usage » sous forme d'une combinaison moulante existe sous forme implanté. La description de l'implant est donnée ci-dessous.

Catégorie : Cyberware, bodyware.

Description : Cet implant est constitué d'une myriade de petits capteurs répartis dans tous les muscles moteurs afin de permettre d'analyser en temps réel les mouvements effectués par le porteur. Une telle analyse fournit des renseignements précieux sur le positionnement du porteur (en déduisant le parcours suivi grâce aux mouvements réalisés depuis un point de référence), mais aussi son attitude et les actions qu'il est en train de mener (par exemple il peut être accroupi et faire un mouvement de lancer avec un bras, ce qui correspond à une personne à couvert, en train de lancer une grenade). Une fois collectées, ces informations sont transmises au PAN via un Skinlink intégré à l'implant.

Règles : En terme de règles, l'analyseur de mouvement permet au PAN d'interpréter une action réalisée par le porteur, ce qui permet de déclencher des dispositifs automatiques sans avoir à leur donner une instruction explicite pour cela (ce qui prend une action libre).

Coût en Essence : 0.3, **Coût en Capacité :** N/A, **Disponibilité :** 10, **Prix :** 2 500 nuyens.