

Nom de Rue : Docweapon

Vrai Nom : Phil Blake

Joueur : _____

Race : Humain Taille : _____

Sexe : Homme Poids : _____

Yeux : _____ Cheveux : _____

Naissance

Lieu : CAS

Date : _____

Karma Total : _____**Karma Restant :** _____

Crédibilité : _____

Notoriété : _____

Public Awareness : _____

Niveau de Vie : Bas (3 mois)

Argent : 3D6x50 Nuyens

Attributs

Nat. Aug. _____

Constitution	3
Agilité	4
Réaction	3
Force	2
Charisme	4
Intuition	4
Logique	5
Volonté	3
Edge	4
Essence	6
Résonnance	_____
Magie	_____

Sang Froid	7
Empathie	8
Levage / Transport	5
Mémoire	8

Initiative	7
Passes d'Initiative	1

Initiative Astrale	_____
Passes d'Init. Astrale	_____

Armures

Type	Bal.	Imp.
Manteau renforcé	6	4
Gilet pare-balle	8	6

Qualities

Territoire (atelier dans le Van)
Matériel illimité x2
Ecole technique, SINer
Paranoïaque

Contacts

Nom	Archétype	L	C
Darko	Marchand d'armes	1	3
Jin	Fixer	2	3
Monsieur WU	Membre de la triade	2	1

Armes

Type	Diss.	All.	Mode	Cou.	Moy.	Long	Extr.	Mun.	DV	AP
Couteau en céramique x2	-4	1							F/2+1	
Ares Crusader	-2		SA/BF	0-5m	6-15m	16-30	31-50	40(c)	4P	
+ Holster dissimulable										
+ 3 chargeurs de balles Ex									+1	-1

Compétences Actives

Compétence	Niv.
Armes à feu (GC)	2
Armes de jet	2
Esquive (à distance)	2(+2)
Evasion	3
Athlétisme (GC)	1
Escroquerie (barratin)	2(+2)
Négociation (marchandage)	2(+2)
Armurie (accessoires)	5(+2)
Hardware (Smartgun)	3(+2)
Explosifs	2
Mécanique	1
Guerre électronique	2
Perception	3

Connaissances

Compétence	Niv.
Chimie	1
Ingénierie	1
Systèmes de sécurité	2
Connaissance de la rue (Histoire des CAS)	1
Histoire des armes	4
Conception des armes à feu	2
Anglais	N
Espagnol	2(+2)
Chinois (jargon militaire)	2(+2)
Russe (jargon militaire)	2(+2)
Allemand (jargon militaire)	2(+2)
Aztlan (jargon militaire)	2(+2)

Equipement

Gilet pare-balle et manteau renforcé : isolation électrique 3, protection ignifuge 3, 3x trauma patchs 3xstimpatchs, Gants RA
Faux SIN 4 (expert sécurité)
+faux permis de conduire 4
+faux permis de port d'armes 4
Faux SIN 4 (employé Stuffer Shack)
+faux permis de conduire 4
Lunettes de soleil
+Compensation anti-flash
+Interface visuelle+smartlink,
+amplification visuelle 3)
Véhicule : atelier, puce de Spoofing, armure (3), 4 pneus anti-crevaisson, Plaque minéralogique Morphing

Commlink / Persona

Modèle : _____
Réponse : _____ OS : _____
Système : _____
Pare-feu : _____
Signal : _____
Initiative Matricielle : _____
Passes d'Init. Matricielle : _____

Programmes / Formes Complexes

Programme	Niv.	Programme	Niv.

Moniteur de Condition

Etourdissant		Physique	
	-1		-1
	-2		-2
	-3		-3
	-4		-4
	-5		-5
			-6
			-7

Débordement

--	--	--	--	--	--	--	--

Commlink

Modèle : Sony Emperor (expert en sécurité)
 Réponse : 2 OS : Renraku Ichi
 Système : 2
 Pare-feu : 2 Initiative Matricielle : 6
 Signal : 3 Passes d'Init. Matricielle : 1

Commlink

Modèle : Sony Emperor (employé Stuffer Shack)
 Réponse : 2 OS : Renraku Ichi
 Système : 2
 Pare-feu : 2 Initiative Matricielle : 6
 Signal : 3 Passes d'Init. Matricielle : 1

Programmes

Nom Niveau

Programmes

Nom Niveau

Agent

Nom : _____
 Niv. _____ Pilote _____ Firewall _____

Programmes Niv.

Agent

Nom : _____
 Niv. _____ Pilote _____ Firewall _____

Programmes Niv.

Agent

Nom : _____
 Niv. _____ Pilote _____ Firewall _____

Programmes Niv.

Drone : _____
 Chassis : _____ Couleur : _____
 Maniabilité : _____
 Accélération : /
 Vitesse : _____
 Structure : _____
 Blindage : _____
 Pilote : _____
 Capteurs : _____

			-1
			-2
			-3
			-4
			-5
			-6
			-7

Autosofts Niv.

Drone : _____
 Chassis : _____ Couleur : _____
 Maniabilité : _____
 Accélération : /
 Vitesse : _____
 Structure : _____
 Blindage : _____
 Pilote : _____
 Capteurs : _____

			-1
			-2
			-3
			-4
			-5
			-6
			-7

Autosofts Niv.

Drone : _____
 Chassis : _____ Couleur : _____
 Maniabilité : _____
 Accélération : /
 Vitesse : _____
 Structure : _____
 Blindage : _____
 Pilote : _____
 Capteurs : _____

			-1
			-2
			-3
			-4
			-5
			-6
			-7

Autosofts Niv.

Véhicule : GMC Bulldog Step Van
 Chassis : _____ Couleur : _____
 Maniabilité : 0
 Accélération : 10 / 20
 Vitesse : 90
 Structure : 16
 Blindage : 8+3
 Pilote : 2
 Capteurs : 1

			-1
			-2
			-3
			-4
			-5
			-6
			-7

Véhicule : _____
 Chassis : _____ Couleur : _____
 Maniabilité : _____
 Accélération : /
 Vitesse : _____
 Structure : _____
 Blindage : _____
 Pilote : _____
 Capteurs : _____

			-1
			-2
			-3
			-4
			-5
			-6
			-7

Véhicule : _____
 Chassis : _____ Couleur : _____
 Maniabilité : _____
 Accélération : /
 Vitesse : _____
 Structure : _____
 Blindage : _____
 Pilote : _____
 Capteurs : _____

			-1
			-2
			-3
			-4
			-5
			-6
			-7