

Nom de Rue : *Fairy Gale*

Vrai Nom : *Hayden Andersson*

Joueur : \_\_\_\_\_

Race : *Humaine* Taille : \_\_\_\_\_

Sexe : *Masc.* Poids : \_\_\_\_\_

Yeux : \_\_\_\_\_ Cheveux : \_\_\_\_\_

Naissance

Lieu : *Australie*

Date : \_\_\_\_\_

Karma Total : \_\_\_\_\_

Karma Restant : \_\_\_\_\_

Crédibilité : \_\_\_\_\_

Notoriété : \_\_\_\_\_

Public Awareness : \_\_\_\_\_

Niveau de Vie : *Élaré*

Argent : *(4D6+2) x 500 Y*

### Attributs

	Nat.	Aug.	_____
Constitution	3	_____	_____
Agilité	3	_____	_____
Réaction	2	_____	_____
Force	2	_____	_____
Charisme	4	_____	_____
Intuition	5	_____	_____
Logique	4	_____	_____
Volonté	5	_____	_____
Edge	2	_____	_____
Essence	6	_____	_____
Résonance	4	_____	_____
Magie	_____	_____	_____

Sang Froid (V+Ch)	9
Empathie (I+Ch)	9
Levage / Transport (C+F)	5
Mémoire (L+V)	9

Initiative	7
Passes d'Initiative	1

Initiative Astrale	_____
Passes d'Init. Astrale	_____

### Armures

Type	Bal.	Imp.
<i>Costume de l'actionnaire majoritaire</i>	5	3
<i>+ isolation électrique niv. 5</i>		

### Traits

<i>Positifs</i>
+ Technomancien
+ Bon codeur (recherche de données)
<i>Négatifs</i>
+ Structure neurale sensible
+ Incompétence (Cybercombat)
+ Grenlins niv. 1
+ Faible Tolérance à la douleur

### Contacts

Nom	Archétype	L	C
<i>Bobar</i>	<i>Fixer Ork</i>	1	3
<i>Lu-Pan Wu</i>	<i>Courtier chez Duke &amp; Duke</i>	2	2

### Identité

Nom : _____	Niv. 4
Nationalité : _____	
Domicile : _____	
Banque : _____	
Notes : _____	
<i>Faux permis huissier</i>	<i>niv. 4</i>

### Armes

Type	Diss.	All.	Mode	Cou.	Moy.	Long	Extr.	Mun.	RC	DV	AP
<i>Streetline Special</i>	0	-	SS	0-5	6-15	16-30	31-50	6(2)	-	4P	-
<i>+ hidden arm slide</i>	<i>+ interface interne</i>										
											<i>+ 3x chargeurs balles Stick n'shock</i>

### Compétences Actives

Compétence	Niv.
<i>Perception</i>	3
<i>Négociation</i>	2
<i>Etiquette</i>	2
<i>Filature</i>	3
<i>Escroquerie (baratin)</i>	2/2
<i>Infiltration</i>	3
<i>Filature</i>	3
<i>Déguisement</i>	1
<i>Informatique</i>	4
<i>Recherches de données (rapports financiers)</i>	5/2
<i>Compilation</i>	5
<i>Hacking (commlinks)</i>	2/2
<i>Pistolet (hold-out)</i>	1/2

### Connaissances

Compétence	Niv.
<i>Anglais</i>	N
<i>Comptabilité</i>	5
<i>Finances</i>	3
<i>Sécurité matricielle</i>	2
<i>Paradis de données</i>	3
<i>Actualités</i>	5
<i>Politique corporatiste</i>	2
<i>Religions New Age</i>	2
<i>Clubs de Changelins</i>	3
<i>Gangs matriciels</i>	2

### Equipement

<i>Lunettes</i>	
<i>+ Amplification de vision</i>	<i>niv. 3</i>
<i>+ Smartlink</i>	
<i>+ Interface visuelle</i>	
<i>+ Vision nocturne</i>	
<i>Casque</i>	
<i>+ Amplification auditive</i>	<i>niv. 3</i>
<i>+ Reconnaissance spatiale</i>	
<i>Mouleur d'empreintes</i>	<i>niv. 3</i>
<i>2 x Masques faciaux en latex</i>	
<i>Trousse de déguisement</i>	
<i>Patch stimulant</i>	<i>niv. 6</i>
<i>CommLink Meta-link</i>	
<i>+ OS Vector Xim</i>	
<i>+ Système 1</i>	
<i>+ Pare-feu 1</i>	
<i>+ Réponse 1</i>	
<i>+ Signal 2</i>	

### Personna

Réponse	5
Système	4
Pare Feu	5
Signal	2
Initiative Matricielle	11
Passes d'Init. Matricielle	3

### Formes Complexes

Formes Complexes	Niv.
<i>Analyse</i>	4
<i>Catalogue</i>	4
<i>Édition</i>	4
<i>Exploitation</i>	4
<i>Furtivité</i>	4
<i>Pistage</i>	4
<i>Falsification</i>	4
<i>Attaque</i>	4

### Moniteur de Condition

Étourdisant				Physique			
			-1				-1
			-2				-2
			-3				-3
			-4				-4
			-5				-5
							-6
							-7
Débordement							