

CONTACTS & COMPAGNONS

PERSONNAGE / CRÉATURE

Nom : _____ Race : _____

Dextérité : () _____ Force : () _____ Constitution : () _____

Perception : () _____ Volonté : () _____ Charisme : () _____

Déplac. Course : _____ Déplac. Combat : _____

Nbre d'attaques : _____ Initiative : _____ Seuil de Mort : _____

Attaque : _____ Défense Magique : _____ Seuil Bless Grave : _____

Dommages : _____ Défense Physique : _____ Seuil Inconscience : _____

Nbre de sorts : _____ Défense Sociale : _____ Equilibre : _____

Incantation : _____ Armure Mystique : _____ Blessures : _____

Effets : _____ Armure Physique : _____

Points de Karma : _____ Niveau : _____ Dé de Karma : _____

Pouvoirs : _____

ANIMAL

Nom : _____

Race : _____

Dex : _____ For : _____

Con : _____ Per : _____

Vol : _____ Cha : _____

Déplacement

Combat : _____ Course : _____

Initiative : _____ Déf Mag : _____

Nb d'att : _____ Déf Phy : _____

Attaque : _____ Déf Soc : _____

Dommages : _____ Arm. Phy : _____

Arm. Mys : _____

Seuil mort : _____ Seuil inc. : _____

Seuil BG : _____ Equilibre : _____

Blessures : _____

PERSONNAGE / CRÉATURE

Nom : _____ Race : _____

Dextérité : () _____ Force : () _____ Constitution : () _____

Perception : () _____ Volonté : () _____ Charisme : () _____

Déplac. Course : _____ Déplac. Combat : _____

Nbre d'attaques : _____ Initiative : _____ Seuil de Mort : _____

Attaque : _____ Défense Magique : _____ Seuil Bless Grave : _____

Dommages : _____ Défense Physique : _____ Seuil Inconscience : _____

Nbre de sorts : _____ Défense Sociale : _____ Equilibre : _____

Incantation : _____ Armure Mystique : _____ Blessures : _____

Effets : _____ Armure Physique : _____

Points de Karma : _____ Niveau : _____ Dé de Karma : _____

Pouvoirs : _____

ANIMAL

Nom : _____

Race : _____

Dex : _____ For : _____

Con : _____ Per : _____

Vol : _____ Cha : _____

Déplacement

Combat : _____ Course : _____

Initiative : _____ Déf Mag : _____

Nb d'att : _____ Déf Phy : _____

Attaque : _____ Déf Soc : _____

Dommages : _____ Armure : _____

Arm. Mys : _____

Seuil mort : _____ Seuil inc. : _____

Seuil BG : _____ Equilibre : _____

Blessures : _____

Niveau	Dés d'act°	Niveau	Dés d'action	Niveau	Dés d'action	Niveau	Dés d'action	Niveau	Dés d'action
1	1d4-2	7	1d12	13	1d12+1d10	19	1d20+2d6	25	1d20+1d10+1d8+1d4
2	1d4-1	8	2d6	14	1d20+1d4	20	1d20+1d8+1d6	26	1d20+1d10+1d8+1d6
3	1d4	9	1d8+1d6	15	1d20+1d6	21	1d20+1d10+1d6	27	1d20+1d10+2d8
4	1d6	10	1d10+1d6	16	1d20+1d8	22	1d20+1d10+1d8	28	1d20+2d10+1d8
5	1d8	11	1d10+1d8	17	1d20+1d10	23	1d20+2d10	29	1d20+1d12+1d10+1d8
6	1d10	12	2d10	18	1d20+1d12	24	1d20+1d12+1d10	30	1d20+1d10+1d8+2d6