



Nom Jane Kaerdinn Pseudo Fury
 Metatype Elfe Nationalité UCAS
 Spécialité Combat, connaissance de la rue, conduite sportive, menacer, « ctrl + mage + suppr »

CONCEPT

Tout les elfes ne sont pas glamour, en voici la preuve. La go-ganger a survécu et prospéré en étant plus menaçante, violente et dangereuse que son environnement. Que les magiciens la considèrent comme une monstruosité ne fait que renforcer sa foi dans ses implants et son mépris pour ceux qui ne s'améliorent pas. Impulsive et directe, c'est une fonceuse qui aime le danger et connaît le plexe comme sa poche.

HISTOIRE

Quand elle est née, Jane a à peine pleuré. Puis elle a regardé tout le monde avec ce regard menaçant et en colère qu'elle a conservé depuis. Dans ces conditions, elle a toujours eut du mal à se faire des amis et a appris à survivre à Tarislar en étant plus violente que les autres. Bien que fort peu portée sur l'amour de son prochain, elle a vite compris que seule elle ne survivrait pas et a donc intégré, bon gré, mal gré, un gang local. Ayant tué son premier métahumain à 8 ans et étant toujours prête à faire usage de la violence mais n'ayant aucune capacité ni volonté de leadership, elle s'est fait une réputation de muscle qui a finie par dépasser son turf. Un lieutenant des Anciens la pris sous son aile et voulu la mettre dans son lit. Elle le frappa et lui la tabassa jusqu'à l'inconscience. Pour la première fois depuis bien longtemps, elle n'était plus le caïd local et du apprendre à agir en conséquence et à obéir aux ordres. Néanmoins, la première chose qu'elle fit, dès qu'elle s'en sentit capable, fut de rendre la pareil à son protecteur. Aujourd'hui, Jane est l'une des meilleurs combattante (en dehors des chefs) de son gang et elle en veut plus. Plus de chrome, plus de danger, plus de respect, plus d'autonomie. Et puis au fond c'est une solitaire. Aussi elle commence, à côté de ses activités de gangs, à runner pour elle même. Fury est une elfe de taille moyenne, brune, peu loquace et renfermée. Ses manières trahissent une violence à peine contenue et elle juge très rapidement les gens qu'elle rencontre, souvent de manière négative.

COMPÉTENCES

Armes auto. (Pistolets mitrailleurs)	4	5	-	9	
Armes tranchantes (Couteaux)	3	5	-	8	8
Combat à mains nues	2	5	-	7	9
Esquive	4	5	-	6	8
Armes de jet (Lobées)	1	5	-	6	8
Pilotage de véhic. terr. (A roues)	3	5	-	4	8
Méca. auto. (Appareils à roues)	2	2	-	4	7
Groupe athlétisme	2	5	-	7	5
Infiltration (Urbaine)	2	5	-	6	4
Orientation (Urbaine)	3	1	4	6	5
Intimidation	3	3	-	5	4
Etiquette (La rue)	1	1	3	5	5
Perception	1	4	-	5	5
Filature	1	4	-	5	5

CONNAISSANCES

Seattle (Réseau routier)	4	4	-	8	8
Gangs de Seattle (Co-gangs)	4	4	-	9	6
Territoires de Seattle	5	4	-	6	6
Pègres de Seattle	2	4	-	6	6
Combat de motos	2	4	-	6	6
Tactiques de la Lone Star (Contrôle du réseau routier)	2	4	-	6	6
Anglais (Native)	1	2	-	3	3
Sperethiel	1	2	-	3	3
Japonais	1	2	-	3	3

CYBERWARE

Datajack [0,1]	Réflexes câblés I [2]
Réaction améliorée 2 [0,6]	Substituts musculaires I [1]
Armure Dermale 2 [1]	

MATÉRIEL

Gants renforcés	AK 97
Couteau en céramique	Interface interne
Couteau vibrant	Amortisseur pneumatique
Épée monofilament	3
Ares Crusader	1 chargeur ex, 1 normal (40 mun. par chargeurs)
Interface interne	2 grenades à frag.
Atténuateur de sons	1 grenade flashbang
Étui de bras	1 flashpack
1 chargeur gel, 1 ex, 2 normaux (40 mun. / chargeur)	

Commlink Novatech Airwares (OS Mangadyne System)
Lentilles (anti-flash, interface d'arme, augmentation visuelle 3)
GPS, Respirateur 6, Micro-transmetteur 3
Kit mécanique

Thundercloud Contrail

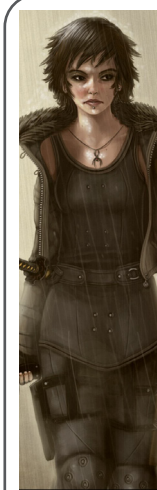
ACUILES 5
 CHARISME 3
 CONSTITUTION 4
 INTUITION 4
 FORCES 4
 LOCALIS 2
 REACTION 5
 VOLONTÉ 4

ESSENCE 3
 CHANCE 2
 MAGIE 1
 INITIATIVE 12
 PASSES 2

TRAITS

Homme de main
 Membre des Anciens
 Mauvaises vibrations
 Pilote née
 Thundercloud Contrail
 L'école de la rue
 Tripes

Mauvais self-control
 Vindicative
 Préjugés
 Personnes non augmentées (cyber ou bio)
 Brume astrale



MONITEUR PHYSIQUE
 MONITEUR ÉTOUPEMENT

Veste Blindée
 Look Motard

BALLISTIQUE 6
 EMPACT 4

CONTACTS

Gang des Anciens
 Loy 4 / Inf 8
 Diva (Fixer)
 Loy 1 / Inf 3

FINANCES

Train de Vie: Bas
 Nuyens: 306x50