



## Cyberware & Bioware

Implant	Grd	Niv	Ess	Notes
Substituts Musculaires	alpha	2	1,6	+2 Agilité, +2 Force
Réflexes câblés	alpha	2	2,4	+2 Réaction, +2 Passe d'initiative
Ossature renforcée (Aluminium)	norm.	2	0,8	+2 dès pour résister aux dégâts, +1 armure d'impact (cumulable)
Modifications Rétiniennes	norm.	-	0,2	Antiflash, Smartlink
Producteur de plaquettes	norm.	-	0,2	lors de l'encaissement de 2 cases ou plus, dégâts réduits d'une case
Synthécard	norm.	1	0,1	+1 aux tests d'Athlétisme
Extracteur de toxines	norm.	2	0,4	+2 aux tests de résistances aux toxines
Compensateur de dommages	norm.	2	0,2	2 cases ignorées pour calculer les malus de blessure

Type : \_\_\_\_\_ Etage : \_\_\_\_\_ SIN Reliée : \_\_\_\_\_  
 Pays : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_ Quartier : \_\_\_\_\_  Propriétaire  Locataire  
 Multiplicateur : \_\_\_\_\_ Loyer / Valeur : \_\_\_\_\_

<b>Surface</b>	_____	<b>a v a n t a g e s</b>	_____	<b>d é f a u t s</b>	_____
<b>Sécurité</b>	_____		_____		_____
<b>Ameublement</b>	_____		_____		_____
<b>Confort</b>	_____		_____		_____
<b>Loisirs</b>	_____		_____		_____
<b>Environnement</b>	_____		_____		_____

Type : \_\_\_\_\_ Etage : \_\_\_\_\_ SIN Reliée : \_\_\_\_\_  
 Pays : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_ Quartier : \_\_\_\_\_  Propriétaire  Locataire  
 Multiplicateur : \_\_\_\_\_ Loyer / Valeur : \_\_\_\_\_

<b>Surface</b>	_____	<b>a v a n t a g e s</b>	_____	<b>d é f a u t s</b>	_____
<b>Sécurité</b>	_____		_____		_____
<b>Ameublement</b>	_____		_____		_____
<b>Confort</b>	_____		_____		_____
<b>Loisirs</b>	_____		_____		_____
<b>Environnement</b>	_____		_____		_____

<b>Identité</b>	Niv.	3
Nom :	_____	
Emetteur :	UCAS	
Nationalité :	Ucasienne	
Domicile :	_____	
Banque :	_____	
Profession :	_____	
Notes :	_____	

<b>Identité</b>	Niv.	_____
Nom :	_____	
Emetteur :	_____	
Nationalité :	_____	
Domicile :	_____	
Banque :	_____	
Profession :	_____	
Notes :	_____	

Véhicule : \_\_\_\_\_  
 Chassis : \_\_\_\_\_ Couleur : \_\_\_\_\_

Maniabilité : \_\_\_\_\_  
 Accélération : / \_\_\_\_\_  
 Vitesse : \_\_\_\_\_  
 Structure : \_\_\_\_\_  
 Blindage : \_\_\_\_\_  
 Pilote : \_\_\_\_\_  
 Capteurs : \_\_\_\_\_

				-1
				-2
				-3
				-4
				-5
				-6
				-7

<b>Agent</b>	Nom :	_____
Niv.	<b>Programmes</b>	Niv.
Pilote	_____	_____
Firewall	_____	_____
	_____	_____
	_____	_____
	_____	_____