



Cyberware & Bioware

Implant	Grd	Niv	Ess	Notes
Ossature renforcée (aluminium)	norm.	-	1	+2 Constitution pour résister aux dégâts, +1 armure d'impact (cumulable)
Réflexes cablés	norm.	1	2	+1 Réaction, +1 Passe d'Initiative
Datajack	-	-	0,1	
Régulateur de sommeil	-	-	0,075	Peut rester éveillé 48h d'affilée, 3 heures de sommeil par nuit suffisent.
Booster cérébral	-	2	0,2	+2 Logique

Type : \_\_\_\_\_ Etage : \_\_\_\_\_ SIN Reliée : \_\_\_\_\_  
 Pays : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_ Quartier : \_\_\_\_\_  Propriétaire  Locataire  
 Multiplicateur : \_\_\_\_\_ Loyer / Valeur : \_\_\_\_\_

<b>Surface</b>	_____	<b>avantages</b>	_____	<b>défauts</b>	_____
<b>Sécurité</b>	_____		_____		_____
<b>Ameublement</b>	_____		_____		_____
<b>Confort</b>	_____		_____		_____
<b>Loisirs</b>	_____		_____		_____
<b>Environnement</b>	_____		_____		_____

Type : \_\_\_\_\_ Etage : \_\_\_\_\_ SIN Reliée : \_\_\_\_\_  
 Pays : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_ Quartier : \_\_\_\_\_  Propriétaire  Locataire  
 Multiplicateur : \_\_\_\_\_ Loyer / Valeur : \_\_\_\_\_

<b>Surface</b>	_____	<b>avantages</b>	_____	<b>défauts</b>	_____
<b>Sécurité</b>	_____		_____		_____
<b>Ameublement</b>	_____		_____		_____
<b>Confort</b>	_____		_____		_____
<b>Loisirs</b>	_____		_____		_____
<b>Environnement</b>	_____		_____		_____

Identité Niv. 4

Nom : \_\_\_\_\_  
 Emetteur : UCAS  
 Nationalité : Ucasienne  
 Domicile : \_\_\_\_\_  
 Banque : \_\_\_\_\_  
 Profession : Médecin  
 Notes :  
 Fausse license (médecin)  
 Faux permis (HTR)

Identité Niv. \_\_\_\_\_

Nom : \_\_\_\_\_  
 Emetteur : \_\_\_\_\_  
 Nationalité : \_\_\_\_\_  
 Domicile : \_\_\_\_\_  
 Banque : \_\_\_\_\_  
 Profession : \_\_\_\_\_  
 Notes : \_\_\_\_\_

Véhicule : GMC Bulldog  
 Chassis : \_\_\_\_\_ Couleur : \_\_\_\_\_

Maniabilité :	0	_____	-1
Accélération :	5 / 10	_____	-2
Vitesse :	90	_____	-3
Structure :	16	_____	-4
Blindage :	8	_____	-5
Pilote :	2	_____	-6
Capteurs :	1	_____	-7

Agent Nom : \_\_\_\_\_

Niv. 3	Programmes	Niv. 3
Pilote 3	Analyse	3
Firewall 3	Encryptage	3
	Catalogue	3
	Edition	3