



Nom Raphaël Naoki Pseudo Hack & Slice (H&S)
 Metatype Humain Nationalité UCAS
 Spécialité Lames, Gestion de menaces magiques

POUVOIRS D'ADEPTE

Réflexes Améliorés
 Niveau 2
Compétence Améliorée
 Armes Tranchantes (+1)
Sens du Combat
 Niveau 3

FINANCES

Train de Vie: Bas
 (Tourristville)
Nuyens: 306+50

HISTOIRE

Raphael est le fils adultère d'un cadre japonais et d'une prostituée blanche. A la mort de sa mère, il fut élevé en secret par son grand père paternel professeur de kendo. Au mieux ignoré par son père et toléré par son grand père, il grandit solitaire, tentant d'adhérer à leur honneur au mieux pour gagner leur amour. Quand il développa son talent il crut qu'enfin les choses allaient s'améliorer mais ce fut l'inverse. Sa famille le rejeta encore plus, tandis qu'il découvrirait que sa nature éveillée venait de le bannir à jamais de toute discipline sportive.

Commença alors une crise d'adolescence particulièrement violente. Quand son meilleur ami ork fut battu à mort par les membres de l'Humanis devant la porte de leur maison parce que son père ne voulait pas d'un « rebus de Yomi » chez lui, il fugua avec le katana familial. Il erra alors de squats en communauté, devint membre des fractions radicales de l'ORC et devint un des meilleurs escrimeurs de la ville à force d'entraînement solitaire. Pour vivre il loua son épée aux gangs luttant contre les racistes, puis à plus offrant, tant que ça n'allait pas contre ses valeurs. Et le voici dans les ombres.

Aujourd'hui il passe l'essentiel de son temps à vadrouiller dans les barrens pour chasser les métacratures (surtout celles qui rapportent une prime), à enseigner le kendo dans un dojo de Touristville et à casser du raciste. Au fond, Raphael est surpris d'être encore en vie. Il se sait déplacé dans ce monde et n'espère pas vivre vieux. Et c'est peut être bien ça qui le rend si dangereux.

COMPÉTENCES

Armes Tranchantes (Epées)	5	4	1	10	6
Esquive (à Distance)	2	4	0	0	0
Combat à Mains Nues (Karaté)	1	4	0	5	6
Courrir	3	4	0	0	7
Gymnastique	3	5	0	8	7
Nage	3	4	0	0	7
Escalade	3	4	0	7	7
Infiltration (Urbaine)	4	5	0	9	9
Perception	2	3	0	5	5
Survie (Urbaine)	1	1	4	0	5
Traque (Urbaine)	1	3	0	4	5
Etiquette (La Rue)	1	1	2	0	3
Intimidation (Mentale)	2	2	0	4	3
Enseignement (Armes Tranch.)	1	2	0	3	3

CONNAISSANCES

Anglais (Natif)	0	0	0	0	0
Japonais	2	2	0	6	4
Seattle (Barrens)	3	3	0	6	5
Territoires de Gangs	2	3	0	6	5
Groupe Racistes et anti-racistes	3	3	0	6	3
Histoire des Arts Martiaux (Hendo)	1	2	0	4	3
Culture Japonaise (Philo. Zen)	2	2	0	4	3
Métacratures Urbaines	1	2	0	3	3

ACILITÉ 5
 CHAÎNE 2
 CONSTITUTION 4
 INTUITION 3
 FORCE 4
 LOGIQUE 2
 RÉACTIVITÉ 6
 VOLONTÉ 4
 ESSENCE 6
 MAGIE 5
 CHANCE 3



TRAITS

Adepte
Poussée d'Adrenaline
Art Martial:
 Escrime
Manœuvres:
 Iaijutsu, Attaque Totale
L'École de la Rue

Compulsif:
 Bon Samaritain
Travail de Jour
Préjugés:
 Contre les Racistes
SINner

MONITEUR PHYSIOLOGIE

MONITEUR STOURDISSEMENT

Semi Combi. Moulante

BALLISTICS +4 IMPACT +1

MATÉRIEL

Commlink 3/3 - OS 3/3	Autopiqueur 6
Effaceur de tag RFID	Masque à gaz
Générateur de bruit blanc 6	Gants gecko
Lunettes	GPS
Antiflash	Respirateur 6
Amplification de la vision 3	Medikit 6
Vision thermographique	+2 charges
Oreillettes	Patchs
Amplification audio 3	2 x antidotes 6
Filtre sonore 3	1 x stimulant 6
Senseur RFID	2 x tranquillisants 6
Booster olfactif 3	1 x Trauma

CONTACTS

Ben Halley Barman Membre de l'ORC	3	2
Diva Fixeuse	1	3
Akira Kawaki Maître de dojo	2	2

ARMEMENT

Couteau de survie	Katana focus d'arme 2
Couteau en céramique	Poing américain
Épée monfilament	Gants électrochoc

VÉHICULE

Yamaha Crawler

Combi. Camouflage Urbain

BALLISTICS 8 IMPACT 6

Veste Blindée

BALLISTICS 6 IMPACT 4