

Pouvoirs d'Adepte

Pouvoir	Niv.	Coût	Notes
Kinésiques	2	1	
Représentation fascinante	-	0,5	Améliore les performances artistiques
Voix de commandement	-	0,25	Permet d'influencer les autres par des inflexions de voix
Linguistique	-	0,25	Permet d'apprendre des langues après (10-MAG) heures d'exposition

Sorts

Sort	Catégorie	Type	Portée	Palier	Durée	Drain	Notes
Masque physique	Illusion	P	Toucher		Maintenu	(F/2)+1	Altère l'apparence de la cible
Contrôle des émotions	Manip.	M	Ldv		Maintenu	(F/2)	Implante une émotion à la cible
Invisibilité étendue	Illusion	P	Ldv		Maintenu	(F/2)+1	Rend la cible invisible, même pour les senseurs
Influence	Manip.	M	Ldv		Permanent	(F/2)+1	Implante une suggestion post hypnotique à la cible
Confusion de masse	Manip.	M	Ldv		Maintenu	(F/2)+2	Chaque succès net donne -1 dé à tout jet de la cible

Identité	Niv.	4
Nom :		
Emetteur : UCAS		
Nationalité : Ucasienne		
Domicile :		
Banque :		
Profession :		
Notes :		
Permis de conduire		
Permis de port d'arme		

Identité	Niv.	
Nom :		
Emetteur :		
Nationalité :		
Domicile :		
Banque :		
Profession :		
Notes :		

Agent	Nom :	Serena
	Programmes	Niv.
Niv.	3	Virtual Person - Rousse Coquine
Pilote	3	
Firewall	3	

Drone :	Suzuki Mirage
Chassis :	Couleur :
Maniabilité :	+2
Accélération :	20 / 50
Vitesse :	200
Structure :	6
Blindage :	4
Pilote :	1
Capteurs :	1

-1

-2

-3

-4

-5

-6

-7