



Nom Chow Tse Pseudo Le Grand Duc
 Metatype Humain Nationalité Sino-Ucasienne
 Spécialité Sorcellerie, soins

HISTOIRE

Chow est né dans le nord de la Mandchourie, un pays plutôt rural et fortement traditionaliste. Ici le culte des ancêtres est très présent et les invoquer est très mal vu.

Quand son talent s'est manifesté, ses parents l'ont envoyé à l'académie de la ville d'à côté, où il a appris la sorcellerie et les théories de la magie sous la férule sévère d'un vieux magicien, un des premiers de la région. Respectueux des traditions, appliqué et curieux, le jeune homme a vite excellé et obtenu son diplôme avec d'excellentes notes. Impatient et avide de découvrir un monde plus vaste que sa ville de province, il s'est rendu à Shenyang, la capitale et facilement trouvé un contrat dans une corporation locale. Mais après deux années d'épanouissement il s'est vite trouvé en conflit avec sa hiérarchie qui le critiquait pour son refus d'utiliser l'invocation et ne lui laissait pas le temps de faire ses propres recherches.

Sûr de lui il a démissionné pour s'installer à son compte. Hélas, ses anciens employeurs ont mal pris la chose et utilisé leur réseau d'influence pour qu'il ne trouve pas de travail et sois obligé de retourner vers eux. Son cabinet devint vite intenable et, refusant de revenir dans la corporation et n'ayant plus rien qui l'attachait à son pays (ses parents sont mort quelques années plus tôt), il a décidé de changer de pays et d'aller vers Seattle la cosmopolite. Pour se payer la traversée il a demandé aux Triades locales qui, une fois sur place, lui ont demandé un menu service ou deux, pas vraiment légal. Chow s'est alors rendu compte de la richesse des ombres en terme de sources de savoir et en terme de bouclage de fins de mois difficile. Alors à côté de son cabinet indépendant et de ses recherches, il se met « en congés » de temps en temps, le temps d'une nuit ou d'une semaine... et revient plus riche. Hélas cela ne l'aide pas à être considéré comme fiable pour ses clients et il s'appuie de plus en plus sur les shadowruns. Le cercle vicieux est lancé.

TRAITS

Mage
 Mentor: Hibou

Geas de Condition:
 [L'élément du sort lancé doit être présent à portée du magicien]

Geas de Rituel:
 Méditation Tai Chi toutes les 24 heures

Sinner
Incompétence:
 Invocation
Travail de Jour

ACILITÉ
3

CHARISME
3

CONSTITUTION
3

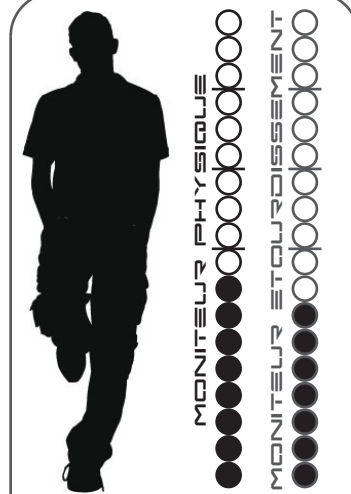
INTUITION
3

FORCE
2

LOGIQUE
5

REACTIVITÉ
3

VOLONTÉ
2



Armure Moulante
 Boostée aux PPP

BRILLANTISSIME
7

IMPACT
7

CONTACT

John Who
 Triade
 Fixer

1 3

FINANCES

Train de Vie: Bas

Nuyens: 306+50

MATÉRIEL

Commlink 3/3 - OS 3/3
 Skinlink, Electrodes nanopâte, Module SIM
 Agent 3, Catalogue 3, Edition 3, Cryptage 3
 Empathie 3, Détection de mensonge 3
SIN (indice 5), **Licence de mage** (indice 4)
Lunettes skinlinkées
 Vision nocturne
 Lien Image
 Smartlink
 Amélioration (indice 3)
 Zoom
Oreillettes skinlinkées
 - Amélioration (indice 3)
 - Filtre sonore (indice 3)
Respirateur (indice 6), **Médikit** (indice 6)
1 petit tube de nanocrème

COMPÉTENCES

	2	3	-	5	6
Combat à mains nues (Tai Chi)	2	3	-	5	6
Esquive	2	3	3	5	6
Perception	2	3	-	5	6
Gymnastique (Saut)	1	1	3	3	4
Course (Sprint)	1	2	-	3	5
Infiltration	1	2	3	5	5
Premiers soins (Bless. de combat)	1	5	-	6	6
Médecine (Soins magiques)	1	1	5	6	6
Négociation	3	3	-	6	5
Étiquette (Magie)	1	2	3	4	5
Escroquerie	1	3	-	4	7
Analyse astrale	1	4	3	4	7
Sorcellerie	5	5	-	10	9
Contresort	4	4	5	9	9
Combat astral	4	5	-	9	9

CONNAISSANCES

	2	5	-	7	8
Chinois (Natif)	2	5	-	7	8
Japonais	2	3	5	7	8
Anglais	2	3	5	7	8
Coréen	2	5	-	7	5
Sécurité magique	2	2	3	8	5
Esprits	5	3	3	8	6
Feng Shui	5	3	3	8	6
Théorie magique	5	3	3	8	5
Monde astral	5	2	3	8	5

SORTS (FÉTICHES)

Mur de terre (fétiche)
 Eclair de glace (fétiche)
 Aura de feu (fétiche)
 Purification d'air
 Eclair étourdissant(fétiche)
 Soins (fétiche)
 Lévitiation

Fétiches magiques pour:
 Mur de terre, Eclair de glace, Aura de feu, Soins, et Eclair étourdissant