Nom de Rue : MasterMind
Vrai Nom : Jitka Svobodovà
Joueur : _____
Race : Elfe Taille : _____
Sexe : Fem. Poids : _____
Yeux : _____ Cheveux : _____
Naissance
Lieu : Tchèque
Date : _____

Karma Total : _____
Karma Restant : _____

Crédibilité : _____
Notoriété : _____
Public Awareness : _____
Niveau de Vie : Moyen
Argent : 3d6 x 100 Y

Contacts

Nom	Archétype	L	C
Mickaïl	Récolteur de Telesma	2	1
Joël	Fixer	2	3

Armes

Type	Diss.	All.	Mode	Cou.	Moy.	Long	Extr.	Mun.	RC	DV	AP
Colt America L36	-2	-	SA	0-5	6-15	15-30	31-50	11(c)	-	4P	-

+ Smartlink externe + holster dissimulable + 50 x Balles Gel

Attributs

	Nat.	Aug.	
Constitution	3		
Agilité	4		
Réaction	3		
Force	2		
Charisme	4		
Intuition	3		
Logique	5	(7)	
Volonté	5		
Edge	3		
Essence	5,085		
Résonnance	0		
Magie	5	(4)	

Sang Froid *(V+Ch)*	9
Empathie *(I+Ch)*	7
Levage / Transport (C+F)	5
Mémoire *(L+V)*	10(12)

Initiative	6
Passes d'Initiative	1

Initiative Astrale	6
Passes d'Init. Astrale	3

Armures

Type	Bal.	Imp.
Manteau renforcé	6	4
Combi Urban	6	6
Explorer		

Traits

Positifs
+ Magicien

Négatifs
+ SINner
+ Hostilité des esprits (Guides)
+ Incompétence (Bannissement)

Compétences Actives

Compétence	Niv.
Lancement de sorts	4
Rituels de lancement de sort	4
Contresort	4
Pistolets	1
Esquive (combat à distance)	1/+2
Analyse astrale (lecture d'aura)	3/+2
Invocation	3
Perception	2
Etiquette	1
Informatique	1
Infiltration (urbaine)	2/+2

Connaissances

Compétence	Niv.
Slovaque	N
Anglais	3
Allemand	3
Russe	2
Théorie magique	4
Chimie	3
Menaces magiques	2
Psychologie	4
Psychotropes	3

Equipement

Matériaux de loge magique niv. 4
Masque à gaz
Médikit niv. 6
2 x Patch stimulants niv. 6
Trauma Patch

Ecouteurs
- amélioration auditive 3

Lunettes
- smartlink

Commlink / Personna

Modèle : Novatech Airware
OS : Iris Orb

Réponse	3
Système	3
Pare Feu	3
Signal	3

Initiative Matricielle	
Passes d'Init. Matricielle	

Programmes / Formes Complexes

Programme	Niv.	Accessoires
Analyse	3	Microphone subvocal
Edition	3	
Cryptage	3	
Scan	3	

Moniteur de Condition

Etourdissant	Physique
-1	-1
-2	-2
-3	-3
-4	-4
-5	-5
	-6
	-7

Débordement

Cyberware & Bioware

Implant	Grd	Niv	Ess	Notes
Datajack	alpha		0,04	
Commlink	alpha	3/3	0,08	
Yeux cybernétique	alpha	2	0,12	Vision Nocturne, Amélioration de vision 3, Zoom, Protections oculaires
Bioware :				
Régulateur de sommeil	norm	-	0,15	
Booster cérébral	norm	2	0,40	

Sorts

Sort	Catégorie	Type	Portée	Palier	Durée	Drain	Notes
Changeforme	Manip.	Phys.	LdV	X	Maintenu	(F/2)+2	
Yeux de la meute							
Contrôle de la meute							
Puanteur	Manip.	Mana	LdV	X	Maintenu	(F/2)-2	

Identité

Niv. 3

Nom :
Emetteur : UCAS
Nationalité : Ucasienne
Domicile :
Banque :
Profession :
Notes :
Permis d'usage de la magie niv. 4

Identité

Niv.

Nom :
Emetteur :
Nationalité :
Domicile :
Banque :
Profession :
Notes :

Véhicule :
Chassis : Couleur :

Maniabilité :				-1
Accélération : /				-2
Vitesse :				-3
Structure :				-4
Blindage :				-5
Pilote :				-6
Capteurs :				-7

Esprits

Esprit	For.	Ser.	Lié ?	C	A	R	F	C	I	L	V	E	Init.	PI	Pouvoirs
			☐												
			☐												
			☐												
			☐												
			☐												

Divers

Tradition
Esprit Mentor
Bonus
Contraintes
Bibliothèque / Loge
Force
Autres Membres

Initiation
Grade
Techniques Métamagiques

Données Astrales

Initiative Passes

Agilité Constitution Force Réaction
Apparence

Objets Magiques

Objet	For.	Notes
Fétiche de manipulation		