Drone Sirena d'infiltration sous-marine (SR4A)

Type : Drone large marin (propulsion caudale)

Concept : Le drone Aztechnology Sirena est un drone sous-marin destiné aux opérations spéciales (espionnage ou sabotage) en total autonomie. Il est conçut pour être particulièrement discret grâce à son revêtement anti-sonar, son camouflage optique polychrome et sa propulsion caudale similaire à celle d'un dauphin. Une fois à proximité de sa cible (par exemple un navire ennemi au mouillage), il dispose d'un paire de bras mécaniques et d'un compartiment pouvant accueillir diverses choses (balise de localisation, charge explosive, etc) suivant la mission retenue.

Description : Le drone Sirena dispose de la forme classique de la créature mythologique du même nom. Sa queue de dauphin assure la propulsion et l'avant du drone dispose de deux bras mécaniques pour manipuler quelque chose dissimulé dans le compartiment de stockage interne, sous le drone. La caméra, l'antenne directionnelle et le scanner de signal radio sont disposés sur la « tête » du drone, de sorte qu'il n'y a que celle-ci qui est sortie de l'eau quand le drone veut espionner ce qui se passe en surface.

Coût et disponibilité[1] : 40 000 nuyens, disponibilité 18F.

Caractéristiques physiques :

Manœuvrabilité	Accélération	Vitesse max	Body	Armure	Senseur
0	5/25	50	4	4	2

Senseurs[2] :

- Caméra de grade sécurité avec amplification visuelle de niveau 3, vision nocturne et zoom (senseur de base).
- Sonar passif de niveau 6 (senseur de base).
- Scanner de signal radio (senseur de base).
- GPS (senseur de base).
- Baromètre de profondeur (senseur de base).

Équipements spéciaux[3] :

- Ballast de niveau 2 (cellule de base).
- Projecteur (cellule de base).
- 2 bras mécaniques (cellule de base).
- Compartiment interne de stockage (cellule de base).
- Signature sonar atténuée de niveau 3 (cellule de base).
- Camouflage polychrome (cellule de base).
- Coprocesseur de logique floue (cellule de base).
- Antenne directionnelle de niveau 4 (cellule de base).

Armement : Aucun

Caractéristiques matricielles :

Signal	Réponse	Système/Pilote	Firewall
4 (6)	4	4	4

Autosofts préconisés[4] :

- Manœuvre (pour permettre au drone de maîtriser les déplacements à l'aide d'un appendice caudale).
- Clearsight (pour améliorer la perception des senseurs).
- Infiltration (pour les déplacements furtifs du drone).
- Guerre électronique (pour l'espionnage électronique rapprochée).

Notes

1) Le coût total prend en compte le prix de base de la cellule du drone, auquel se rajoute les prix éventuels des améliorations ajoutées, de l'armement, des améliorations matricielles et enfin des senseurs si ceux de base ont été remplacés. A noter que ce prix peut être ajusté légèrement pour faire un compte rond.

2) Les senseurs obéissent aux règles de l'article Gestion alternative des senseurs (SR4A), mais leur description reste compatible avec les règles canons si vous préférez.

3) Il s'agit soit d'équipements de base définis à partir des infos du supplément Arsenal, soit d'améliorations montées en plus sur le drone pour augmenter ses performances (ces améliorations peuvent provenir du supplément Arsenal ou de l'article Modifications pour véhicules).

4) Les programmes autosofts doivent être achetés séparément car ils peuvent servir pour plusieurs drones.