Nom de Rue : Soul
Vrai Nom : Hugh Stanson
Joueur :
Race : Humain Taille :
Sexe : Homme Poids :
Yeux : Cheveux :
Naissance
Lieu : Honk-Kong
Date : 2025

Karma Total :
Karma Restant :

Crédibilité :
Notoriété :
Public Awareness :
Niveau de Vie : bas
Argent : 3D6x50 Nuyens

Contacts

Nom	Archétype	L	C
Charon	vendeur de talismans	4	3
Jin	théologien	4	1

Armes

Type	Diss.	All.	Mode	Cou.	Moy.	Long	Extr.	Mun.	DV	AP
Epée chinoise	+4	1							F/2+2	
Shotgun Remington 990	+6		SA	0-10m	11-40	41-80	81-150	8(m)	7P	-1
+ Visée laser, Shock Pad										
+ 30 cartouches normales										
PJSS Fusil à éléphants	+6		SS					2(m)	9P	-1

Attributs

	Nat.	Aug.	
Constitution	3		
Agilité	3		
Réaction	3		
Force	2		
Charisme	4		
Intuition	4		
Logique	4		
Volonté	5		
Edge			
Essence	6		
Résonnance			
Magie	5		

Sang Froid	9
Empathie	9
Levage / Transport	5
Mémoire	9
Initiative	5
Passes d'Initiative	1
Initiative Astrale	8
Passes d'Init. Astrale	3

Compétences Actives

Compétence	Niv.
Bannissement	5
Lancement de sort	3
Contresort	3
Combat astral	5
Combat armé	3
Etiquette	2
Analyse astrale	2
Perception	2
Esquive	2
Fusils	2

Connaissances

Compétence	Niv.
Esprits (Homme)	5(+2)
Parazoologie	4
Théorie magique	3
Feng Shui	3
Croyance pop. (chine)	4(+2)
Anglais	N
Chinois	4

Equipement

Commlink : Meta Link
(réponse 1, signal 2)
- OS : Vector Xim
- Sim Module + Trodes

Tag eraser
Commlink Novatech Airware
(Réponse 3, Signal 3)
- OS (pare feu 6-Système 3)
- Trodes, Sim module,
Interface épidermique

Couteau de survie
Faux matricule SIN (indice 1)
Faux Permis (indice 2)
Masque à gaz, Gant Adhésifs,
Medkit (indice 6), trauma patch
Tranq patch (indice 5), 2x stim
patch (indice 6), faux SIN 4
Faux permis de chasse 4
Faux permis d'agent corporatiste
wuxing 4, tube de nanocrème

Armures

Type	Bal.	Imp.
manteau renforcé	6	4

Qualities

Magicien
Hostilité des esprits de l'Homme
Addiction aux focus Modérée

Commlink / Personna

Modèle : Novatech Airware
Réponse : 3
Système : 3
Pare-feu : 6
Signal : 3
OS : Mangadyne Deva
Initiative Matricielle : 7
Passes d'Init. Matricielle : 1

Programmes / Formes Complexes

Programme	Niv.	Programme	Niv.
Catalogue 3			
Edition 3			
Analyse 3			
Commande 1			
Scan 3			
Datamap 6			

Moniteur de Condition

Etourdissant	
	-1
	-2
	-3
	-4
	-5

Physique	
	-1
	-2
	-3
	-4
	-5
	-6
	-7

Débordement

©2006 Les Shadowforums (http://www.shadowforums.com)

Cyberware & Bioware

Implant	Grd	Niv	Ess	Notes

Sorts

Sort	Catégorie	Type	Portée	Palier	Durée	Drain	Notes
Aura de feu	Manip	Phys	PDV		maintenu	(f/2)+3	
Aura d'eau	Manip	Phys	PDV		maintenu	(f/2)+3	
Armure astrale	Manip	Mana	PDV		maintenu	(f/2)+2	
Barrière à esprit	Manip	Mana	PDV		maintenu	(f/2)	
Pourfendeur d'esprits	Combat	Mana	PDV	Opposé	Instantané	(f/2)+1	Ne s'applique qu'aux esprits

Esprits

Esprit	For.	Ser.	Lié ?	C	A	R	F	C	I	L	V	E	Init.	PI	Pouvoirs
			☐												
			☐												
			☐												
			☐												
			☐												
			☐												
			☐												
			☐												

Divers

Tradition
Esprit Mentor _____
Bonus _____
_____
Constraintes _____
_____

Bibliothèque / Loge
Force _____
Autres Membres _____
_____
_____

Initiation
Grade _____
Techniques Métamagiques
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____

Données Astrales

Initiative Passes

Agilité _____ Constitution _____ Force _____ Réaction _____

Apparence _____

Objets Magiques

Objet	For.	Notes

©2006 Les Shadowforums (http://www.shadowforums.com)