Nom de Rue : Zaptan
Vrai Nom : George Two-Flowers
Joueur : _____
Race : Humain Taille : _____
Sexe : Masc. Poids : _____
Yeux : _____ Cheveux : _____
Naissance
Lieu : Territoire Sioux
Date : _____

Karma Total : _____
Karma Restant : _____

Crédibilité : _____
Notoriété : _____
Public Awareness : _____
Niveau de Vie : Bas
Argent : 4D6 x 50 Y

Attributs

	Nat.	Aug.	
Constitution	4	(5)	
Agilité	4	(6)	
Réaction	4	(5)	
Force	3	(5)	
Charisme	3		
Intuition	4		
Logique	2		
Volonté	4		
Edge	3		
Essence	1		
Résonnance	0		
Magie	0		

Sang Froid *(V+Ch)*	7
Empathie *(I+Ch)*	7
Levage / Transport (C+F)	7 (10)
Mémoire *(L+V)*	6
Initiative	8(9)
Passes d'Initiative	1 (2)
Initiative Astrale	
Passes d'Init. Astrale	

Armures

Type	Bal.	Imp.
Casque Militaire	1	2
Tenue de camouflage	8	6
Manteau renforcé	6	4

Traits

Positifs
+ Tripes

Négatifs
+ Malchanceux
+ Incompétence (escroquerie)

Contacts

Nom	Archétype	L	C
Farandole	Contrebandière	2	3
Le Colonel	Fixer et fournisseur mercenaire	2	4

Armes

Type	Diss.	All.	Mode	Cou.	Moy.	Long	Extr.	Mun.	RC	DV	AP
Colt Manhunter	0	-	SA	0-5	6-20	21-40	41-60	16(c)	-	5P	-1
+ visée laser	+ holster dissimulable							3x chargeurs balles Ex-ex			
Ares AlphaCombatGun	+6	-	SA/BF/FA	0-50	51-150	151-350	351-550	8(m)	2	6P	-1
+ bipied	+ smartlink	+ lance mini-grenades sous le canon									
3 x balles normales											
3 x balles flechettes											
5 x mini-grenades explosives											
5 x mini-grenades fumigène											
5 x mini-grenades fumigène (IR)											

Compétences Actives

Compétence	Niv.
Perception	2
Course	2
Gymnastique	2
Escalade	2
Natation	2
Combat à mains nues	4
Armes contondantes	4
Armes blanches	4
Pistolets	4
Fusils	4
Armes automatiques	4
Esquive	3
Armes lourdes	2
Infiltration (milieu sauvage)	2/+2
Explosifs (Plastic)	1/+2
Leadership (tactique)	1/+2

Connaissances

Compétence	Niv.
Sioux	N
Anglais	3
Salish	1
Coins chauds du mercenariat	2
Nations des Américains d'origine (tac. patrouillse de frontières)	4
Biologie (parazoologie)	2/+2
Tactiques d'intervention	
Wildcats	5
Culture orale sioux	2
Armurerie	2
Chants Traditionnels	1

Equipement

Medkit niv. 4
Masque à gaz
Lampe-torche
Micro pistolet de détresse
5 x microfusées de détresse
Gant de rappel
Corde (100m)
Corde furtive (100m)
Catalyseur
Biomoniteur
5 x Stim Patch niv. 3
Trauma Patch
10 kg d'explosifs commerciaux
10 x détonateurs

Commlink / Personna

Modèle : Novatech Airware
Réponse 3
Système 3
Pare Feu 3
Signal 3
OS : Iris Orb

Initiative Matricielle _____
Passes d'Init. Matricielle _____

Programmes / Formes Complexes

Programme	Niv.	Accessoires
		Liaison satellite
		Micro subvocal
		Trodes
		Jammer directionnel

Moniteur de Condition

Etourdissant: -1 -2 -3 -4 -5
Physique: -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7
niv. 4
Débordement

Cyberware & Bioware

Implant	Grd	Niv	Ess	Notes
Yeux Cyber	norm.	2	0,3	vision nocturne, anti-flash, smartlink, amplification visuelle niv. 2
Oreilles Cyber	norm.	1	0,2	amortisseur sonore, amplification auditive niv. 2
Armure osseuse plastique	norm.	-	0,5	+1 au jets pour encaisser les dégats
Accroissement musculaire	norm.	2	2	+2 en Force et +2 en Agilité
Reflexes cablés	norm.	1	2	+1 en Reaction et +1 passe d'initiative

Type : _____ Etage : _____ SIN Reliée : _____

Pays : _____ Ville : _____ Quartier : _____ ☐ Propriétaire ☐ Locataire

Multiplicateur : _____ Loyer / Valeur : _____

		avantages	défauts
Surface	_____	_____	_____
Sécurité	_____	_____	_____
Ameublement	_____	_____	_____
Confort	_____	_____	_____
Loisirs	_____	_____	_____
Environnement	_____	_____	_____

Type : _____ Etage : _____ SIN Reliée : _____

Pays : _____ Ville : _____ Quartier : _____ ☐ Propriétaire ☐ Locataire

Multiplicateur : _____ Loyer / Valeur : _____

		avantages	défauts
Surface	_____	_____	_____
Sécurité	_____	_____	_____
Ameublement	_____	_____	_____
Confort	_____	_____	_____
Loisirs	_____	_____	_____
Environnement	_____	_____	_____

Identité Niv.

Nom : _____
Emetteur :
Nationalité :
Domicile : _____
Banque : _____
Profession :
Notes :

Identité Niv.

Nom : _____
Emetteur :
Nationalité :
Domicile : _____
Banque : _____
Profession :
Notes :

Véhicule :
Chassis : Couleur : _____

Maniabilité :
Accélération : /
Vitesse :
Structure :
Blindage :
Pilote :
Capteurs :

-1 -2 -3 -4 -5 -6 -7

Agent Nom : _____

Niv.
Pilote
Firewall

Programmes	Niv.